



**COPARMEX**  
QUERÉTARO



**36:00** horas de  
innovación

Subcomisión de Investigación y Calidad Educativa

## CONVOCATORIA

La Subcomisión de Investigación y Calidad Educativa convoca a los estudiantes de las instituciones de educación superior, miembros de la Comisión de Educación de la Coparmex-Querétaro, a participar en el concurso *36 horas de innovación*, el cual es una plataforma de entrenamiento para la innovación abierta, que alienta el desarrollo de capacidades emprendedoras y personales con la finalidad de desarrollar soluciones viables, creativas e innovadoras a un problema que impacta al estado de Querétaro.

El formato del concurso prevé una convocatoria abierta a las comunidades universitarias para la formación de equipos **interdisciplinarios** de entre seis y siete estudiantes no necesariamente de la misma institución educativa; los cuales habrán de cursar alguna licenciatura y podrán incluir, sin excepción y si así lo desean, únicamente a un estudiante de maestría.

Los proyectos serán desarrollados durante las **36 horas** posteriores a la publicación de la problemática y serán sometidos a un jurado, conformado por académicos reconocidos, quienes auscultarán a los jóvenes para evaluar la viabilidad, oportunidad, impacto, entre otros criterios de la innovación.

El equipo ganador será acreedor a un premio en especie y a un reconocimiento por parte de la Comisión de Educación de la Coparmex Querétaro. Los resultados serán informados a los participantes a través de correo electrónico.

Los proyectos, por su carácter interdisciplinario y con el fin de homologar los criterios de evaluación, habrán de ser presentados mediante un video de máximo **cinco minutos**.

El desarrollo de los proyectos contará con el apoyo de los laboratorios de las áreas técnico-científicas y de comunicación de las instituciones miembro de la Comisión de Educación, así como el acompañamiento de sus investigadores y docentes.

Los proyectos habrán de subirse a la plataforma *YouTube*, el lunes, **10 de noviembre de 2020**, en un horario límite de las **23:59 h**. Es indispensable que los videos incluyan los nombres de los

participantes y las instituciones a las que pertenecen. Los equipos que no cumplan con el tiempo establecido, no podrán participar en el certamen.

El video de solución a la problemática deberá priorizar el planteamiento de la misma y no su desarrollo, teniendo en consideración los criterios a evaluar, descritos en esta convocatoria.

Debido a que la problemática planteada responde a una necesidad de carácter social, los proyectos presentados serán de dominio público, por lo que sus autores darán por sentada la cesión de sus derechos.

Los estudiantes podrán participar en **un sólo equipo**, de lo contrario, se procederá a la descalificación de los equipos que lo contemplen como miembro.

Está prohibido retomar proyectos iniciados por estudiantes y docentes de las instituciones participantes, previos a la publicación de la convocatoria y relacionados con el tema.

Después del concurso, los participantes podrán interactuar con la Comisión de Innovación de Coparmex Querétaro para el intercambio de experiencias.

Publicación de la convocatoria:

Martes, 1 de septiembre de 2020

Periodo de inscripción:

Del 1 de septiembre al 30 de octubre de 2020

Publicación de la problemática:

9 de noviembre de 2020 a las 12:00 h

Realización del proyecto:

9 y 10 de noviembre de 2020

Evaluación:

Del 11 al 25 de noviembre de 2020

Premiación:

27 de noviembre de 2020

Universidad Anáhuac Querétaro, durante el *III Coloquio de Investigación Educativa*

Inscripciones

Julieta I. Espinosa Rentería  
julietae@unam.mx